



การแข่งขันคิดเลขเร็ว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 -3
การแข่งขันเกม 24 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 และมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
กิจกรรมวันวิชาการ โรงเรียนเซนต์ดอมินิก ปีการศึกษา 2566 “Educational Globetrotters”
วันศุกร์ที่ 26 มกราคม พ.ศ. 2567

คุณสมบัติและหลักเกณฑ์การรับสมัคร

การแข่งขันคิดเลขเร็ว ระดับประถมศึกษาปีที่ 1-3

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษาตอนต้น (ป.1 - ป.3) หรือเทียบเท่าในปีการศึกษา 2566 ของโรงเรียนทุกสังกัดทั่วประเทศ

การแข่งขันเกม 24 ระดับประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย (ป.4 - ป.6) หรือเทียบเท่า ในปีการศึกษา 2566 ของโรงเรียนทุกสังกัดทั่วประเทศ

การแข่งขันเกม 24 ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 - 3

- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1 - ม.3) หรือเทียบเท่าในปีการศึกษา 2566 ของโรงเรียนทุกสังกัดทั่วประเทศ
- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องไม่เคยได้รับการคัดเลือกเป็นผู้แทนประเทศไทยในการแข่งขันวิทยาศาสตร์โอลิมปิกระหว่างประเทศในระดับมัธยมศึกษา

วิธีการรับสมัคร

- รับสมัครแบบทีม ทีมละ 2 คน โดยแบ่งเป็น ครูผู้ควบคุมทีมระดับชั้นละ 1 คน สามารถเป็นคนเดียวกันได้
 - รับสมัครเข้าร่วมการแข่งขันผ่าน Google Forms (Link รับสมัครดูได้ที่ www.sd.ac.th) ตั้งแต่บัดนี้จนถึง วันจันทร์ที่ 15 มกราคม พ.ศ. 2566 (เวลา 23.59 น.)
 - แนบเอกสารรับรองความเป็นนักเรียนลงใน Google Forms ข้อที่ 2 ให้เป็นไฟล์ pdf เท่านั้น
- ** เอกสารรับรองความเป็นนักเรียนต้องให้อุำนวยการหรือผู้ที่ได้รับมอบหมายลงนาม และประทับตราโรงเรียน ****
- คณะกรรมการจัดการแข่งขันจะยืนยันผลการสมัครผ่าน E-mail ที่แต่ละโรงเรียนได้ให้ข้อมูลการสมัครไว้ หากต้องการเปลี่ยนแปลงผู้เข้าแข่งขันหรือครูผู้ควบคุมทีม ต้องทำการแก้ไขภายในวันศุกร์ที่ 19 มกราคม พ.ศ. 2567 เวลา 16.00 น. หากไม่มีการแจ้งแก้ไขถือว่าชื่อ-นามสกุลของผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุมทีมทุกคนถูกต้องและขอสงวนสิทธิ์ในการแก้ไขชื่อ นามสกุลหรือครูผู้ควบคุมทีม หลังจากวันเวลาข้างต้น

กติกาการแข่งขันคิดเลขเร็ว ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 -3

- ในรอบแรกจะเป็นการแข่งขันรอบคัดเลือก 5 อันดับแรก เพื่อเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยจะกำหนดโจทย์ 40 ข้อ เวลาในการทำ 30 นาที
- เมื่อหมดเวลากรรมการในห้องจะทำการเก็บกระดาษคำตอบของแต่ละทีม เพื่อตรวจสอบและแจ้งผลการแข่งขัน
- สำหรับ 5 อันดับแรกจะทำการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โดยจะกำหนดโจทย์ 30 ข้อ เวลาในการทำ 20 นาที
- สำหรับทีมที่ได้รับรางวัล จะทำการมอบรางวัล ณ เวทีกลางลานมาโกเน เวลาประมาณ 11.30 น. - 12.00 น.

กติกาการแข่งขันเกม 24 ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4-6 และมัธยมศึกษาปีที่ 1-3

- ในรอบแรกจะเป็นการแข่งขันรอบคัดเลือก 5 อันดับแรก เพื่อเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยจะสุ่มตัวเลขจำนวน 4 ตัวเลข
- ผู้เข้าร่วมการแข่งขันใช้วิธีคิดโดยการดำเนินการด้วย $+$, $-$, \times , \div เท่านั้น และคำตอบที่ได้จะต้องเท่ากับ 24
- ทีมที่ได้คำตอบให้ถูกต้องมากที่สุดเพื่อที่จะอธิบายวิธีคิด หากถูกต้องจะได้รับ 1 คะแนน
- การแข่งขันรอบคัดเลือกจะสิ้นสุดเมื่อทีมที่ได้ครบ 10 คะแนน ครบ 5 ทีม
- สำหรับ 5 อันดับแรกจะทำการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ โดยมีโจทย์ทั้งหมด 15 ข้อ ทีมที่ได้คะแนนสูงสุดจะเป็นทีมที่ชนะ และลดหลั่นลงไปตามลำดับ
- สำหรับทีมที่ได้รับรางวัล จะทำการมอบรางวัล ณ เวทีกลางลานมาโกเน เวลาประมาณ 11.30 น. - 12.00 น.

กำหนดการ

เวลา	รายการ
07.45 น. - 08.20 น.	ลงทะเบียนที่ชั้น 1 ของอาคารมารีย์
08.30 น. - 09.00 น.	ชี้แจงกฎกติกาที่ห้องแข่งขันของแต่ละระดับ
09.00 น. - 10.00 น.	เริ่มการแข่งขันรอบคัดเลือก
10.30 น. - 11.00 น.	เริ่มการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ
11.30 น. - 12.00 น.	รับรางวัลสำหรับทีมที่ได้รับรางวัล ที่เวทีกลางบริเวณลานมาโกเน

หมายเหตุ สำหรับทีมที่ได้รับรางวัล ให้ใช้สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนของคุณครูผู้ดูแลเพื่อยื่นรับรางวัล

รางวัลการแข่งขัน

- รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 1200 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 เงินรางวัล 800 บาท และเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 เงินรางวัล 500 บาท และเกียรติบัตร

หมายเหตุ : ผู้เข้าแข่งขันทุกคน จะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมการแข่งขันเป็นไฟล์ดิจิทัลเพื่อลดการใช้ทรัพยากรกระดาษ และความสะดวกในการจัดเก็บรักษา

สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ผู้ประสานงานโครงการ

มิสรชนีย์ สมประสงค์ หมายเลขโทรศัพท์ 064-965-2661

มิสสุภาภรณ์ หมื่นศรี หมายเลขโทรศัพท์ 083-303-3971