



กำหนดการสอนชมรมภาคฤดูร้อน ปีการศึกษา 2565

สังกัดกลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนเซนต์ดอมินิก

ชื่อชมรม : Content Creater

- ครูที่ปรึกษาชมรม
1. นายจิรวัดณ์ ยอดละเอียด
 2. นางภคญา จงจิตต์จง
 3. นางสาวนันทิกา พันธนะศิริฎ
 4. นายปิยะ บ่างสมบุรณ์
 5. นางสาวสุชาดา ใจคุ้มเก่า
 6. นางสาวจุฬารัตน์ มีสูงเนิน

กลุ่มเป้าหมาย : นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 3

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเรียนรู้การสร้างคอนเทนต์ ในเชิงสร้างสรรค์
2. เพื่อเรียนรู้รูปแบบการสร้างช่องทางการสื่อสารบนแพลตฟอร์มต่างๆ (Social Media)
3. เพื่อเรียนรู้เทคโนโลยีต่างๆ ที่เป็นอุปกรณ์พื้นฐานในการสร้าง Content

กำหนดการสอน

สัปดาห์ที่	วันที่	เนื้อหาการสอน	สิ่งที่คาดว่าจะได้รับ
1	14-18/03/65	<ul style="list-style-type: none">● How to Content (5W1H)<ol style="list-style-type: none">1. รู้ว่าจะทำคอนเทนต์อะไร (ชื่อ/เกี่ยวกับอะไร)2. รู้ว่าจะทำคอนเทนต์นี้ให้ใครดู (กลุ่มคนดูเป็นใคร รายละเอียดคนกลุ่มนี้เป็นแบบไหน)3. รู้ว่าจะนำคอนเทนต์นี้ไปอยู่ที่ไหน (คนดูอยู่แพลตฟอร์มไหน จะลงที่แพลตฟอร์ม)4. รู้ว่าทำไมถึงเลือกทำคอนเทนต์นี้ (ทำเพื่อแก้ปัญหาเรื่องนี้ให้คนดู เป็นประโยชน์ใหม่)5. รู้ว่าจะทำคอนเทนต์นี้อย่างไร (รู้ว่าจะใช้เครื่องมือ วิธีการอะไรในการทำ)● ค้นหาข้อมูลประกอบเพิ่มความถูกต้อง น่าเชื่อถือ	สามารถสร้าง Content ในเชิงสร้างสรรค์

		<ul style="list-style-type: none"> ● เรียบเรียง เขียนสรุป Content (สอดแทรก การเล่าเรื่อง Storytelling) 	
2	21-25/03/65	<ul style="list-style-type: none"> ● รูปแบบ ข้อแตกต่างของแต่ละแพลตฟอร์ม การเข้าใจแพลตฟอร์มในการลงคอนเทนต์และกลุ่มเป้าหมาย คอนเทนต์ประเภทใด ลักษณะแบบไหน เหมาะกับแพลตฟอร์มใดเป็นพิเศษ และกลุ่มเป้าหมาย ลักษณะไหนที่ใช้แพลตฟอร์มนั้น ๆ ● การเขียน Storyboard 	เรียนรู้ความแตกต่าง และนำไปใช้ให้ตรงกับกลุ่มเป้าหมายของแต่ละแพลตฟอร์ม
3	28-31/03/65 - 01/04/65	<ul style="list-style-type: none"> ● เรียนรู้วิธีการสมัคร แพลตฟอร์ม Social Media ทั่วไป (Youtube, Facebook, TikTok, Instagram) ● โปรแกรม Davinci Resolve Version Free ใช้สำหรับตัดต่อทำและทำสี video ● โปรแกรม Canvas / Gravit Designer Version Free (online) ใช้สำหรับงานกราฟิก 	เรียนรู้โปรแกรมต่างๆ ที่ใช้ในการสร้าง Content
4	7-11/04/65	<ul style="list-style-type: none"> ● Present Content 	นำเสนอบนแพลตฟอร์มต่างๆ ได้

หมายเหตุ :

1. โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างงานอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม
2. อุปกรณ์พื้นฐาน ที่นักเรียนต้องนำมา Smart Phone
3. ห้องเรียน Computer 4-5
4. รับสมัคร ไม่เกิน 50 คน